

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
1.	Rezolvare conform cerinței	6 puncte
	Colaj compus din 4 casete conform cerinței (plasare, formă, dimensiuni, culoare borduri)	1 punct
	4 casete cu titlu, obiecte, personaje și text, conform cerinței	4 x 1 punct = 4 puncte
	<i>Exprimarea creativității și a simțului artistic, mesajul transmis, utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct
2.	2.1. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	Capturi de ecran cu comenzi/setări pentru reducerea volumului celorlalte sunete redate de calculator, în documentul sunet.docx, conform cerinței	2 puncte
	2.2. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Captură de ecran pentru descoperire cod, conform cerinței	2 puncte
	Captură/capturi de ecran pentru creare folder și realizare pictogramă, conform cerinței	2 puncte
3.	3.1. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	Banner conform cerinței (1 punct pentru imagini și titlu, 1 punct pentru pictograme, 1 punct pentru stil și efect imagini)	3 x 1 punct = 3 puncte
	<i>Exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct
	<i>Mesajul transmis</i>	1 punct
	3.2. Rezolvare conform cerinței	8 puncte
	Casetă combo pentru an, cu cel puțin patru opțiuni, conform cerinței	1 punct
	Casete de selectare pentru zi, conform cerinței	1 punct
	Casete de selectare pentru lună, conform cerinței	1 punct
	Tabel cu două coloane și patru rânduri, conform cerinței	1 punct
	Formulă pentru sumă, conform cerinței	1 punct
	Formulă pentru afișare mesaj, conform cerinței	1 punct
	<i>Funcționalitatea elementelor componente</i>	2 puncte
4.	Rezolvare conform cerinței	14 puncte
	Imagini carusel, conform cerinței (se acordă 1 punct pentru forma și dimensiunile inițiale ale imaginilor și 1 punct pentru modificarea dimensiunilor imaginii poziționate la derulare în mijloc)	2 puncte
	Butoane de acțiune în prima parte a prezentării, conform cerinței (se acordă câte 1 punct pentru acțiunea corespunzătoare fiecărui buton)	3 x 1 punct = 3 puncte
	Formă de tip oval cu o culoare de umplere și un efect de gradient, conform cerinței	1 punct
	Mesaj scris cu stil WordArt, actualizat conform cerinței	1 punct
	Joc cu două șiruri de imagini și cu un buton de reluare a jocului, conform cerinței (se acordă 2 puncte pentru dispariția imaginilor în pereche și 2 puncte pentru butonul Reia)	2 x 2 puncte = 4 puncte
	<i>Exprimarea creativității și a simțului artistic, mesajul transmis</i>	1 punct
	<i>Utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct
	<i>Funcționalitatea elementelor componente</i>	1 punct
5.	5.1. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	Formulă pentru a completa automat zona C2:C401, conform cerinței	2 puncte
	5.2. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	Listă derulantă cu valori din zona B2:B21, conform cerinței	1 punct
	Culoare de umplere pentru celulele în care se află datele inovatorului selectat, conform cerinței	1 punct

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
	5.3. Rezolvare conform cerinței	3 puncte
	Formulă pentru a completa automat zona I2:I21, conform cerinței	3 puncte
	5.4. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Formulă pentru numerotare, conform cerinței (se acordă doar 2 puncte dacă formula numerează și celulele necompletate din coloana B sau dacă nu se utilizează o formulă)	4 puncte
	5.5. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Bară de defilare inserată, conform cerinței	1 punct
	Legătură la celula A2 cu valori între 1 și 20, conform cerinței	1 punct
	Formulă în zona C5:J5 pentru preluare date din foaia de calcul inovatori, conform cerinței	1 punct
	<i>Funcționalitatea elementelor componente</i>	<i>1 punct</i>
6.	6.1. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	Interogare decodor, conform cerinței (se acordă 2 puncte pentru decodificarea unui caracter și 2 puncte pentru adăugarea caracterului la mesajul deja descifrat)	2 x 2 puncte = 4 puncte
	<i>Exprimarea creativității, precum și funcționalitatea elementelor componente</i>	<i>1 punct</i>
	6.2. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	Interogare selecție, conform cerinței (se acordă 1 punct pentru numărare orașe pentru fiecare stat, 1 punct pentru calcul an pentru salt și 1 punct pentru verificare limită de 5000 de ani)	3 x 1 punct = 3 puncte
	Raport listaOrașe, conform cerinței (se acordă 1 punct pentru calculul numărului de orașe din același stat și 1 punct pentru denumirile acestora)	2 x 1 punct = 2 puncte
	6.3. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Formular/formulare (lab1, lab2, ...) cu două butoane și o etichetă pentru „deplasare” înainte și înapoi cu 5 mm, conform cerinței	2 puncte
	Formular/formulare (lab1, lab2, ...) cu simularea deplasării sondei din punctul A, în punctul B, conform cerinței	1 punct
	<i>Funcționalitatea elementelor componente</i>	<i>1 punct</i>
	6.4. Rezolvare conform cerinței	3 puncte
	Pictogramă pentru formulare și rapoarte, conform cerinței	1 punct
	Afișare cu ferestre suprapuse, conform cerinței	1 punct
	Afișare automată la deschiderea bazei de date a formularului piramide, conform cerinței	1 punct
7.	7.1. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	Secțiuni și fundal în pagina index.html, conform cerinței	1 punct
	Container dreptunghiular alb, care să ocupe 95% din dimensiunea ferestrei, în pagina index.html, conform cerinței	1 punct
	7.2. Rezolvare conform cerinței	6 puncte
	Nume club cu majuscule, culoare și efect, în prima zonă, conform cerinței	1 punct
	Meniu cu cinci opțiuni, în a doua zonă, conform cerinței	1 punct
	Linkuri opțiuni meniu către secțiuni în a doua zonă, conform cerinței	1 punct
	Simboluri rețele de socializare în a treia zonă, conform cerinței	1 punct
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic și utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	<i>1 punct</i>
	<i>Funcționalitatea elementelor componente (derulare pagină, afișare denumire rețea)</i>	<i>1 punct</i>
	7.3. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Înălțime de 400 de pixeli pentru secțiunea acasă, conform cerinței	1 punct
	Zona din stânga cu text, bare orizontale și dreptunghi, conform cerinței	1 punct
	Zona din dreapta cu o imagine, conform cerinței	1 punct
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic și utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	<i>1 punct</i>
	7.4. Rezolvare conform cerinței	5 puncte

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
	Prima coloană cu text, bară orizontală și descriere, în secțiunea club, conform cerinței	1 punct
	Ultimele 2 coloane cu 2 rânduri, cu simboluri specifice, titlu și text, în secțiunea club, conform cerinței	1 punct
	Buton cu text, în secțiunea club, conform cerinței	1 punct
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic și utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct
	<i>Funcționalitatea elementelor componente (buton video)</i>	1 punct
	7.5. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Tabel cu 2 rânduri și 3 coloane, cu câte o imagine în fiecare celulă, în secțiunea galerie, conform cerinței	1 punct
	Butoane de tip săgeți în secțiunea galerie, conform cerinței	1 punct
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic și utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct
	<i>Funcționalitatea elementelor componente (efecte imagini)</i>	1 punct
	7.6. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	3 coloane în secțiunea testimoniale, conform cerinței	1 punct
	3 imagini ovale în secțiunea testimoniale, conform cerinței	1 punct
	Text, bare colorate și nume persoane în secțiunea testimoniale, conform cerinței	1 punct
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic și utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct
	7.7. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	Culoare piese pentru jucătorii X și O în pagina joc.html, conform cerinței	1 punct
	Culoare celule pentru caroiaj în pagina joc.html, conform cerinței	1 punct
	Mesaj personalizat la finalul jocului în pagina joc.html, conform cerinței	1 punct
	<i>Exprimarea creativității, a simțului artistic și utilizarea unor elemente de design și cromatică</i>	1 punct